

Gli assali

L'assale deve essere monopezzo in qualsiasi materiale magnetico, non può avere nessun tipo di giunto o snodo o aggiunta di qualunque materiale che modifichi o alteri il concetto di monopezzo. Può avere un diametro massimo di 50mm, è consentito il montaggio nel lato della corona, di una bussola di irrigidimento di materiale non magnetico, di una lunghezza massima di 12mm. Inoltre è consentito all'interno dell'assale, in prossimità dei mozzi posteriori, il montaggio una bussola forata di lunghezza tra 30/60mm, che può essere anche di materiale non magnetico, con l'esclusione del carbonio.

La rigidità dell'assale posteriore è molto importante come funzione a se stante, va anche pensata in rapporto al telaio perché ne determina la rigidità. La maggior parte dei telai usano tre cuscinetti, due sono posizionati sul lato della corona, per rendere più rigida la parte destra. Al fine di rendere più morbido il telaio e libero nel posteriore, si può liberare il cuscinetto interno.

I test che abbiamo svolto in pista e la ricerca continua volta a migliorare i nostri prodotti ci porta a sviluppare nuovi assali di posteriori.

Tipo A = Assale morbido. Ottime prestazioni, bisogna però tenere presente che essendo più morbido, si può piegare più facilmente in caso di incidente.

Particolarmente adatto con condizioni di molta gomma in pista.

Tipo Standard B = Assale medio. Questo viene montato normalmente su tutti i telai di serie.

Particolarmente adatto con condizioni di poca gomma in pista.

Tipo C = Assale duro. Di durezza superiore al tipo standard, ma molto flessibile ed elastico. Particolarmente adatto con temperature elevate e con molta gomma in pista.

Tipo D = Assale extra duro. Di durezza e rigidità superiore al tipo C, consigliato per ottenere più aderenza nella parte posteriore del kart.



3DK
Bastia Umbra Perugia 075.8000433 *Racing*
www.3dkart.it